

Kurzanleitung zum Grafikrechner CASIO FX-7400 G III

RS Rottenburg

Grundlegende Bedienung

Einschalten	AC/ON
Ausschalten	SHIFT & AC/ON
Sprachwahl	MENU SYSTEM → F3 LANGUAGE
Vorzeichen	(-)
Brucheingabe	a b/c
Bruch ↔ Dezimalbruch	F↔D
gemischte Zahl ↔ Bruch	SHIFT & F↔D

Der GTR beherrscht die Punkt-vor-Strich- und die Klammerregel.
Terme werden im MENU RUN so eingegeben wie sie geschrieben werden.

Reset (vor jedem schriftlichem Leistungsnachweis!)

MENU SYSTEM → F5 RESET

- F1 STANDARD-EINSTELLUNGEN zurücksetzen → mit F1 bestätigen
- F2 HAUPTSPEICHER zurücksetzen → mit F1 bestätigen

Einstellungen

- Winkel: SHIFT MENU (SET UP) → ANGLE → DEG oder RAD
- Display: SHIFT MENU (SET UP) → DISPLAY → NORM 1 (Zehnerpotenzen)
NORM 2 (Dezimalschreibweise)

Wertetabellen

- MENU TABLE → Term eingeben → EXE → F5 SET → Startwert, Endwert und Schrittweite eingeben → EXE → F6 TABLE
- bei Bedarf: F5 G-CON (verbundene Linie) oder F6 G-PLT (einzelne Punkte)

Funktionsgraphen

- MENU GRAPH → Funktionsterm eingeben → EXE → F6 DRAW
- bei Bedarf: F3 V-WINDOW → Display-Bereich einstellen (manuelle Eingabe oder INIT = unverzerrt, TRIG = trigonometrisch, STD = ± 10 LE) → EXE → F6 DRAW

Extremwerte / Scheitelpunkte

- MENU GRAPH → Funktionsterme eingeben, Graph zeichnen und Display einstellen (z. B. F2 ZOOM → F5 AUTO) → F5 G-SOLV → F2 MAX oder F3 MIN
- bei mehreren Graphen: mit Cursor-Taste Graph auswählen → EXE

Lineare Gleichungen

MENU EQUA → F3 Allg. Gleichung → Gleichung eingeben → EXE → F6 SOLV

Lineare Gleichungssysteme

MENU EQUA → F1 Lin. Gleichungssystem → F1 Zwei Unbekannte
→ Koeffizienten a_1 bis c_2 eingeben, jeweils mit EXE bestätigen → F1 SOLV

Quadratische Gleichungen

MENU EQUA → F2 Polynomgleichung → F1 Grad 2 → Koeffizienten a , b , c eingeben, jeweils mit EXE bestätigen → F1 SOLV

Beliebige Gleichung mit „Solver“

MENU EQUA → F3 Allg. Gleichung → Gleichung eingeben → Startwert, obere und untere Grenze des Probeintervalls eingeben → F6 SOLV

Beliebige Gleichung mit „Schnittpunkt“

- MENU GRAPH → Linksterm als Funktion y_1 eingeben → Rechtsterm als Funktion y_2 eingeben → F6 DRAW → F3 V-WINDOW → Display einstellen → F5 G-SOLV → F5 ISCT → Schnittpunkt (x -Wert ist Lösung der Gleichung!)
- bei Bedarf: weitere Schnittpunkte (Lösungen!) mit Cursor-Taste

Graphische Lösungsverfahren

- MENU GRAPH → Funktionsterm(e) eingeben → Graph(en) zeichnen → Display einstellen (F2 ZOOM oder F3 V-WINDOW) → F5 G-SOLV
- mögliche Funktionen:

ROOT	Nullstelle(n)
MAX	Maximum
MIN	Minimum
Y-ICPT	Schnittpunkt mit der y -Achse
ISCT	Schnittpunkt(e) zweier Funktionsgraphen
Y-CAL	y -Wert für einen vorgegebenen x -Wert berechnen
X-CAL	x -Wert für einen vorgegebenen y -Wert berechnen

Notizen:
